

OPEN NATIONAL LEXIFI 2019

ULTIMATE PING de TOURS

REGLEMENT GENERAL :

- Article 1 :** Le club de le 4S TOURS accueille l'open National LexiFi d'Ultimate Ping, organisé par l'Association ULTIMATE PING FRANCE les 22 et 23 Juin 2019
- Article 2 :** Le tournoi est ouvert aux joueurs et joueuses licenciés traditionnels FFTT ainsi qu'aux non licenciés. Il se déroulera au sein de la salle spécifique du club de tennis de table de la 4S Tours, 54 Rue Saint François, 37000 Tours. 5 aires de jeu seront mises à la disposition des joueurs ainsi qu'une buvette. Il n'y aura pas d'interruption pendant midi. Les tableaux en simple comporteront 48 joueurs maximum.
- Article 3 :** Le tournoi comprend les tableaux suivants respectant les horaires indiqués (les poules débiteront au plus tard 30 minutes après la fin du pointage), le classement officiel par points du début de la phase 2 sera pris en considération pour les joueurs de tennis de table licenciés :

Samedi 22 Juin 2019

Tableau B –1600 Points simple messieurs : 48 Participants maximum
Tableau C Open double messieurs : 48 Paires maximum

Dimanche 23 Juin 2019

Tableau A + 1600 Points simple messieurs : 48 Participants maximum

- Article 4 :** La fin du pointage se fera au plus tard 30 minutes avant le début de chaque tableau. Seuls les joueurs ayant payé leurs engagements seront conservés dans les tableaux. Forfait après le 3^{ème} appel.
- Article 5 :** Le tirage au sort aura lieu le vendredi 21 juin 2019 et sera établi par l'UPF
Les balles CELLULOID homologuées de couleur blanche et/ou orange seront fournies par l'organisation.
- Article 6 :** Le premier tour se fera par poules de trois joueurs, les deux premiers seront qualifiés pour le tableau final. Ensuite, il y aura élimination directe. Chaque partie sera arbitrée par un arbitre officiel.
- Article 7 :** Les droits d'engagement sont fixés à 10 € par tableau en simple et de 15 € la paire de double. **PLUS D'INSCRIPTION PAR MAIL NI PAR TELEPHONE APRES LE 21 JUIN 2019 à MINUIT PRECEDANT LA COMPÉTITION, INSCRIPTION SUR PLACE.**
- Article 8 :** Le tournoi est doté de 3800 €. Si un minimum de 12 poules par tableau n'est pas atteint, 5% de la dotation initiale sera enlevée par poule manquante, arrondi à l'euro supérieur. En dessous de 15 poules, il n'y aura pas de récompense pour les quarts de finale.
- Article 9 :** Pour les mineurs, la dotation sera obligatoirement donnée sous forme de chèque au nom des parents du joueur (joueuse).
- Article 10 :** Le comité organisateur décline toute responsabilité en cas de vol, perte ou accident. De plus, tout litige sera tranché par le JA et l'UPF
- Article 11 :** Les féminines peuvent participer à tous les tableaux, en indiquant les points correspondants à leur classement. Le classement officiel par points du début de la phase 2 sera pris en considération pour les pongistes licenciés.
- Article 12 :** Toutes les catégories d'âge sont autorisées à participer à l'Open LexiFi
- Article 13 :** Tous les joueurs doivent être à jour concernant leur certificat médical et en tenue sportive réglementaire (short, tee shirt de couleur excepté orange et blanc ainsi que des baskets). Les casquettes sont interdites dans l'aire de jeu.
Le fait de s'engager implique l'acceptation du présent règlement.
- Article 14 :** Les engagements par courrier devront être postés et accompagnés du règlement des inscriptions (chèque à l'ordre de ULTIMATE PING FRANCE) à : NICOLAS BROCARD, 15 RUE DE L'EST, 92100 BOULOGNE BILLANCOURT
Les inscriptions mail restent possible jusqu'au 21 JUIN 2019, MINUIT :
Inscription possible par courriel : ultimatepingfrance@gmail.com
Renseignements au Tél. : 0682148053 OU 0659500090 OU 0679266565

DEROULEMENT GENERAL DE L'OPEN LEXIFI 2019

1. L'Open est doté de 3 Tableaux : 2 en simple et 1 en double
2. **SAMEDI 07 JUILLET** **TABLEAU B : - 1600 points simple messieurs**
 TABLEAU C : Open double messieurs

DIMANCHE 08 JUILLET **TABLEAU A : + 1600 points simple messieurs**
3. Le pointage du tableau B aura lieu le samedi à 9h00, du tableau C à 11h, du tableau A à 8h15
4. Les tableaux en simple seront composés de 16 poules de 3 joueurs. Les 2 premiers de chaque poule se qualifient pour le tableau final à élimination directe.
Les matchs de poules se déroulent en 2 manches gagnantes
Les matchs se déroulent en 3 manches gagnantes à partir des 1/8^{ème} de finale
5. Les matchs en double se déroulent en 2 manches gagnantes et à partir des demi-finales, en 3 manches gagnantes.
6. Les joueurs du tableau B terminant aux 4 premières places en simple sont qualifiés pour jouer le dimanche dans le tableaux A
7. Tous les matchs seront dirigés par un arbitre officiel, son autorité dans le déroulement de la partie ne pourra être contesté hors cas exceptionnel
8. Les dotations pour l'Open sont au total de 3800 euros :

	VAINQUEUR	FINALISTE	½ FINALISTE	¼ FINALISTE
TABLEAU A	600€	300€	150€	80€
TABLEAU B	300€	150€	80€	40€
TABLEAU C	600€	300€	150€	80€

Regles de JEU

PREAMBULE

Aire de Jeu:

Une aire de jeu d'Ultimate doit au minimum mesurer 13 mètres de longueur et 9 mètres de largeur, soit un total minimal de 117m²

Tables:

Une table d'ultimate doit se munir de 4 tables de Tennis de Table homologues ITTF. Les tables doivent être assemblées par 2, pour des mensurations totales de 5,58 mètres de longueur, 3,05 mètres de largeur et 76 centimètres de hauteur.

Filets:

Le filet doit être fixé à équidistance des 2 joueurs. Sa hauteur est de 30 centimètres.

1. DEROULEMENT D'UN MATCH EN SIMPLE (X vs Y) .

- 1.1 Un **match de poule** se déroule en 2 manches gagnantes de 11 points. A 10-10, il faut compter 2 points d'écart avec un service chacun. **Un match après la phase de poule** à partir des 1/8ème de finale se déroule en 3 manches gagnantes de 11 points.
- 1.2 Un **point** doit être lancé par un service en diagonale
- 1.3 Un **échange** est considéré une fois que service est lancé et que celui-ci est bon. Chaque joueur a le droit de laisser rebondir la balle **une fois ou deux fois** de son côté de la table.
- 1.4 Un **joueur** n'a pas le droit de monter sur la table. Il est autorisé à pouvoir monter sur la table seulement et seulement si un pied touche le sol
- 1.5 **Lors d'un échange**, un joueur peut renvoyer la balle en faisant sortir celle-ci de l'aire de la table mais elle doit revenir dans l'aire de la table de son adversaire pour être valide
- 1.6 Le **changement** de côté des joueurs se fera tous les sets avec un break de 2 minutes autorisés pendant ce changement
- 1.7 Un **seul Time Out** est autorisé pendant le déroulement d'un match. Celui-ci ne doit pas dépasser plus d'une minute et trente secondes.
- 1.8 Un **Time Out médical** est autorisé pendant une rencontre. Si celui-ci dépasse les cinq minutes, alors la décision de continuer ou non le match sera donné aux juges arbitres

2. SERVICES EN SIMPLE (X vs Y) .

- 8.11 **Le service** lors d'un match doit être obligatoirement lancé en diagonale. Le joueur X doit obligatoirement servir en se tenant à droite de la table pour le premier point du jeu face au joueur Y, en suivant l'alternance durant celui-ci : service à gauche pour le 2ème point,

8.12 **Le service** doit obligatoirement avoir son premier rebond dans la première partie en ligne du serveur

8.13 **Le joueur** sert 2 fois tous les chiffres pairs. Il a le droit de service une 2ème fois dans le même point si son premier service est faux. Si les 2 joueurs arrivent à un score de 10-10, ils servent une fois chacun en choisissant leur diagonale pour lancer l'échange.

8.14 **Le joueur** doit se tenir à l'extérieur de la table pour servir. Il est interdit de se tenir au-dessus ou sur le côté de la table

8.15 **Le service** peut être long ou court, avec ou sans effet, en ligne ou sur le côté

8.16 **Le service court** ne peut pas avoir plus de 2 rebonds sur le côté adverse. Au-delà, le point est accordé au receveur

8.17 **Le joueur** doit présenter sa balle au service, mais n'est pas obligé de lancer sa balle à l'engagement

3. REGLES EN DOUBLE (XY vs AB)

8.18 **Le double** se dispute en 2 manches gagnantes de 11 points, et de 3 manches gagnantes à partir des demi-finales.

8.19 Les règles au niveau du scoring sont équivalentes à celles des matchs en simple.

8.20 **Un point** doit être lancé par un service en diagonale. Une fois le service lancé, chaque joueur devra jouer simultanément : si A sert sur X, B doit relancer la balle du joueur X et Y doit jouer la balle de B et ainsi de suite

8.21 **Un échange** est considéré une fois que le service est lancé et que celui-ci est bon. Chaque joueur a le droit de laisser rebondir la balle **une fois ou deux fois** de son côté de la table.

8.23 **Un joueur** n'a pas le droit de monter sur la table. Il est autorisé à pouvoir monter sur la table seulement et seulement si un pied est collé au sol

8.24 **Lors d'un échange**, un joueur peut renvoyer la balle en faisant sortir celle-ci de l'aire de la table mais elle doit revenir dans l'aire de la table de son adversaire pour être valide

8.25 **Le changement** de côté des joueurs se fera tous les sets avec un break de deux minutes autorisé pendant ce changement

8.26 **Un seul Time Out** est autorisé pendant le déroulement d'un match. Celui-ci ne doit pas dépasser plus d'une minute.

8.27 **Un Time Out médical** est autorisé pendant une rencontre. Si celui-ci dépasse les cinq minutes, alors la décision de continuer ou non le match sera donnée aux juges arbitres

4. SERVICES EN DOUBLE (XY vs AB)

8.28 **Le service** lors d'un match de double doit être obligatoirement lancé en diagonale. Le joueur X doit obligatoirement servir en se tenant à droite de la table pour le premier point du jeu face au joueur A, en suivant l'alternance durant celui-ci : service à gauche pour le 2ème point toujours face au joueur A, puis A sert à droite sur le joueur Y, à gauche sur le joueur Y, puis Y sert à droite sur le joueur B, et à gauche sur le joueur B. S'il y a 10-10, alors le service se fait de manière simultanée

8.29 **Le service** doit obligatoirement avoir son premier rebond dans la première partie en ligne du serveur

8.31 **Le joueur** doit se tenir à l'extérieur de la table pour servir. Il est interdit de se tenir au-dessus ou sur le côté de la table

8.32 **Le service** peut être long ou court, avec ou sans effet, en ligne ou sur le côté

8.33 **Le service court** ne peut pas avoir plus de 2 rebonds sur le côté adverse. Au-delà, le point est accordé au receveur